ivalue = GetDeviceCaps(hdc,iIndex);

nIndex:指定返回项，该参数取下列一值。(C++)

DRIVERVERSION:设备驱动程序版本。

TECHNOLOGY:设备技术，它可以是下列一值:

DT\_PLOTTER:矢量[绘图仪](http://baike.haosou.com/doc/6040137-6253146.html" \t "_blank);DT\_RASDISPLAY:[光栅显示器](http://baike.haosou.com/doc/6717488-6931532.html" \t "_blank);

DT\_RASPRINTER:光栅打印机;DT\_RASCAMERA:光栅[照相机](http://baike.haosou.com/doc/5354948-5590412.html" \t "_blank);

DT\_CHARSTREAM:字符流;DT\_METAFILE:图元文件;

DT\_DISPFILE:显示器文件。

HORZSIZE:物理屏幕的宽度(毫米);VERTSIZE:物理屏幕的高度(毫米);HORZRES:屏幕的宽度(像素);

VERTRES:屏幕的高度(光栅线);

LOGPIXELSX:沿屏幕宽度每逻辑英寸的像素数，在多显示器系统中，该值对所显示器相同;

LOGPIXELSY:沿屏幕高度每逻辑英寸的像素数，在多显示器系统中，该值对所显示器相同;

BITSPIXEL:像素相连颜色位数;PLANES:颜色位面数;NUMBRUSHES:设备指定画刷数;

NUMPENS:设备指定笔数;NUMFONTS:设备指定字体数;

NUMCOLORS:设备颜色表的入口数，如果设备的[色深](http://baike.haosou.com/doc/7764970-8039065.html" \t "_blank)不超过8位像素。对于超过色深的设备返回-1;

ASPECTX:用于画线的设备像素的相对宽度;ASPECTY:用于画线的设备像素的相对高度;

ASPECTXY:用于画线的设备像素的对角线宽度;PDEVLCESIZE:保留;

CLIDCAPS:显示设备支持剪切性能的标志。如果设备可剪切为一个长方形，则为1，否则为0;

SIZEPALETTE:系统调色板中的入口数目，只有在设备驱动器在RASTERCAPS索引中设置RC PALETFE位时该索引值才是有效的。且该索引值只能用于16位Windows的驱动器;

NUMRESERVED:系统调色板中保留的入口数目，只有在设备驱动器在RASTERLAP索引中设置RC PALETFE位时，该索引值才是有效的且该索引值只有能于16位的Windows驱动器;

COLORRES:实际位像的实际设备颜色，只有设备驱动器在RASTERLAP索引中设置RCPALETFE位时，该索引值才是有效的且该索引值只能用于16位的Windows驱动器;

PHYSICALWIDTH:对于打印设备，为以设备单位的物理页面宽度。例如一个在8.5\*11纸上设置为600dpi的打印机的设备物理单位宽度值为5100，注意物理页面总是大于可打印的页面面积，且从不小于;

PHYSICALHEIGHT:为以设备单位的物理页面宽度。例如一个在8.5\*11纸上设置为600dpi的打印机的设备物理单位高度值为6600;

PHYSICALOFFSETX:对于打印设备，从物理页面左边到打印页面左边的距离，例如，一个在8.5\*11纸上设置为600dpi的打印机，不能在超出左边0.25处打印，且有一个150备单位的水平物理位移;

PHYSICALOFFSETY;对于打印设备。从物理页面上面到打印页面上边的距离。例如一个在8.5\*11打印纸上设置为的打印机，不能在超出上边的地方打处，且有一个设备单位的物理位移;

VREFRESH:Windows NT:对于显示设备。设备的当前垂直[刷新率](http://baike.haosou.com/doc/6230246-6443577.html" \t "_blank)以每秒中的循环次数为单位0或1刷新率代表显示硬件的缺省刷新率，此缺省刷新率通常通过设置显卡或主板的跳线来改变，或通过一个不使用Win32显示函数比如ChangeDisplay Setting的一个配置程序来设置;

DESKTOPHORZRES:Windows NT:可视桌面的以像素为单位的宽度。如果设备支持一个可视桌面或双重显示则此值可能大于VERTRES;

SCALINGFACTORX:打印机x轴的[比例系数](http://baike.haosou.com/doc/6003108-6216085.html" \t "_blank);SCALINGFACTORY:打印机y轴的比例系数。

BLTALIGNMENT:在Windows NT中作为像素倍数的水平绘图调整，对于最好的绘图操作，窗口绘图应该是水平调整到此值的倍数。0显示设备为加速的，且可用任何调整。

SHADEBLENDCAPS:在Windows 98、Windows NT 5.0和以后版本中此值显示设备的阴影和混合特性。

SB\_CONST\_ALPHA:处理[BLENDFUNCTION](http://baike.haosou.com/doc/3846972-4039207.html" \t "_blank)结构中的Source constantAlpha元素，并通过[AlphaBlend](http://baike.haosou.com/doc/5904700-6117602.html" \t "_blank)数中的blendFunction参数来指定;

SB\_GRAD\_RECT:进行Gradientfill矩形填充的能力。SB\_GRAD\_TRI;进行Gradientfill三角形填充的能力;

SB\_NONE:设备不支持这些特性中的任何一个。SB\_PIXEL\_ALPHA:处理AlphaBlond中每一个像素Alphx;

SB\_PREMULT\_ALPHA:在Alphablend中对alpha进行预乘;

RASTERCAPS:设备所支持的光栅性能，可以是下列值的某种组合;

RC\_BANDING:需要联合支持。RC\_BITBLT:支持传送[位图](http://baike.haosou.com/doc/630856-667651.html" \t "_blank)。

RC\_BITMAP64:支持大于64K的位图。RC\_DI\_BITMAP:支持[SetDIBits](http://baike.haosou.com/doc/173599-183390.html" \t "_blank)和[GetDIBits](http://baike.haosou.com/doc/5451285-5689656.html" \t "_blank)函数。

RC\_DIBTODEV:支持SetDIBits To Device函数;RC\_FLOODFILL:支持连续填充

RC\_GDI20\_OUTPUT:支持16位Windows 2.0特征;RC\_PALETTE:指定一个基于调色板的设备。

RC\_SCALING:支持缩放;RC\_STRETCHBLT:支持StretchBlt函数。

RC\_STRETCHDIB:stretchDIBits函数。

CURVECAPS:显示设备所支持的曲线性能，可以是下列值的某种组合。

CC\_NONE:不支持绘制曲线;CC\_CHORD:支持绘制弦;CC\_CIRCLES:支持绘制圆。

CC\_ELLIPSES:支持绘制椭圆;CC\_INTERIORS:支持内部填充;CC\_PIE:支持绘制扇形图。

CC\_ROUNDRECT:支持绘制圆角矩形;CC\_STYLED:支持绘制带风格的边界。

CC\_WIDE:支持绘制宽的边界;CC\_WIDESTYLED:支持绘制宽的、带风格的边界。

LINECAPS设备所支持的画线性能，可以是下列值的某种组合:

LC\_NONE:不支持绘制线段;LC\_INTERIORS:支持内部填充;LC\_MARKER:支持绘制标记符。

LC\_POLYLINE:支持折线;LC\_POLYMARKER:支持多种标记符;LC\_STYLED:带风格的线段。

LC\_WIDE:支持画宽线;LC\_WIDESTYLED:支持宽的带风格的线段。

POLYGONALCAPS设有所支持的多边形性能。可以是下列值的某种组合。

PC\_NONE:不支持绘制多边形;PC\_INTERIORS:支持内部填充;PC\_POLYGON:支持绘制间隔式填充多边形。

PC\_RECTANGLE:支持绘制矩形;PC\_SCANLINE:支持绘制[扫描线](http://baike.haosou.com/doc/4066849-4265356.html" \t "_blank);PC\_STYLED:支持绘制带风格的边界。

PC\_WIDE:支持绘制宽边界;PC\_WIDESTYLED:支持绘制宽的带风格的边界。

PC\_WINDPOLYGON:支持绘制折线式填充多边形。

TEXTCAPS设备所支持的文字性能，可以是下列值的某种组合:

TC\_OP\_CHARACTER:支持[字符输出](http://baike.haosou.com/doc/570680-604117.html" \t "_blank)精度;TC\_OP\_STROKE:支持笔画输出精度。

TC\_CP\_STROKE:支持笔画剪切精度;TC\_CR\_90:支持[字符](http://baike.haosou.com/doc/2529629-2672477.html" \t "_blank)作90度旋转;

TC\_CR\_ANY:支持字符作任意角度旋转;TC\_SF\_X\_YINDEP:支持x和y方向的独立缩放。

TC\_SA\_DOUBLE:支持把字符放大一倍;TC\_SA\_INTEGER:支持整数倍缩放。

TC\_SA\_CONTIN:支持以任何倍数的严格缩放;TC\_EA\_DOUBLE:支持字符加重。

TC\_IA\_ABLE:支持斜字体;TC\_UA\_ABLE:支持下划线;TC\_SO\_ABLE:支持删除线。

TC\_RA\_ABLE:支持光栅字体;TC\_VA\_ABLE:支持[矢量字体](http://baike.haosou.com/doc/2539732-2682825.html" \t "_blank);TC\_RESERVED:保留、必须为零。

TC\_SCROLLBLT:不支持用位快传递来滚动，注意这可能事与愿违。

GetDeviceCaps(HORZSIZE)

HORZSIZE 以毫米为单位的显示宽度

VERTSIZE 以毫米为单位的显示高度

HORZRES 以像素为单位的显示宽度 0~65535

VERTRES 以像素为单位的显示高度 0~65535

LOGPIXELSX 像素/逻辑英寸(水平)

LOGPIXELSY 像素/逻辑英寸(垂直)